**Tiny Tale Fight**

**Статы**

**Основные статы**

|  |  |
| --- | --- |
| Стата | Описание |
| STR | Прямой физический урон, процентный физический резист. |
| AGI | Скорость атаки ( чтение заклятий ), Шанс увернуться от атаки ( любой ). |
| INT | Прямой магический урон, процентный магический резист. |

**Physics attack = [STR/2 , STR\*2],**

**Magic attack = [INT/2, INT\*2];**

**Дополнительные статы**

|  |  |
| --- | --- |
| Стата | Описание |
| HP | Количество здоровья  HP = HP; |
| ASPD | Скорость атаки, при ASPD=1000 , 1 раз в 2 секунды.  ASPD = ASPD + ASPD/100 \* (AGI/100);  Пример timeToAttack = Math.round(( 2000/ASPD ) \* 1000); |
| DDG | Шанс увернуться от атаки ( любой ).  DDG = DDG + AGI;  Пример: var num = Math.round((Math.random()\*100)\*100) // 0 – 10000; DDG >= num // Увернулся. |
| BLK | Шанс блока. Доступен только при наличии щита в руке. Предмет будет полностью описывать Шанс на блокирование атаки и % урезки получаемого урона. Как магического так и физического.  BLK = BLK;  Пример: var num = Math.round((Math.random()\*100)\*100) // 0 – 10000; BLK >= num// Блокировал. |
| PDEF | Процент от общего физического урона, который пройдет мимо.  PDEF = PDEF + STR;  Пример pDmg -= pDmg/100 \* ( PDEF/100 ); |
| MDEF | Процент от общего магического урона, который пройдет мимо.  MDEF = MDEF + INT;  Пример mDmg -= mDmg/100 \* ( MDEF/100 ); |

**Классы**

**Прибавка за каждый новый уровень к статам**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Варвар | Лучник | Маг | Паладин | Арбалетчик | Клирик |
| STR | +3 | +1 | +1 | +3 | +2 | +2 |
| AGI | +2 | +3 | +2 | +1 | +3 | +1 |
| INT | +1 | +2 | +3 | +2 | +1 | +3 |

**Классовые ограничения по предметам**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Левая рука | Правая рука | Голова | Тело | Руки | Ноги | Ступни | Оплечье | Аксесуары (Кольца, серьги, амулет ) |
| Варвар | Топор | Топор | Средние | Средние | Средние | Средние | Средние | Средние | Нет ограничений |
| Паладин | Щит | Меч | Тяжелые | Тяжелые | Тяжелые | Тяжелые | Тяжелые | Тяжелые | Нет ограничений |
| Лучник | - | Лук | Легкие | Легкие | Легкие | Легкие | Легкие | Легкие | Нет ограничений |
| Арбалетчик | - | Арбалет | Средние | Средние | Средние | Средние | Средние | Средние | Нет ограничений |
| Маг | - | Посох | Легкие | Легкие | Легкие | Легкие | Легкие | Легкие | Нет ограничений |
| Клирик | Щит | Булава | Средние | Средние | Средние | Средние | Средние | Средние | Нет ограничений |

**Расы**

**Начальные/+ на каждом уровне статы для расы**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | STR | | AGI | | INT | | HP | | ASPD | | DDG | | BLK | | PDEF | | MDEF | |
| Человек | 5 | 1 | 5 | 1 | 5 | 1 | 50 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Эльф | 4 | 1 | 5 | 1 | 6 | 1 | 50 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Дварф | 7 | 1 | 4 | 1 | 4 | 1 | 55 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Гном | 3 | 1 | 5 | 1 | 7 | 1 | 45 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Орк | 6 | 1 | 5 | 1 | 4 | 1 | 60 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Гоблин | 4 | 1 | 6 | 1 | 5 | 1 | 45 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Нежить | 5 | 1 | 6 | 1 | 4 | 1 | 55 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Тролль | 8 | 1 | 4 | 1 | 3 | 1 | 65 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| Огр | 10 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 | 70 | 5 | 500 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |